

Exit the Library – Escape Game in der Bibliothek

Bevor man sich die verwendeten Medien, die Materialien und die Vorbereitungen durchliest, macht es Sinn, sich mit dem Ablauf vertraut zu machen. Dann kennt man sich besser aus.

Verwendete Medien: 5 Medien, die auf dem Cover gut sichtbar etwas mit Pyramiden, Pharaonen, Ägypten zu tun haben, z. B.: Martin Widmark: Das Mumiengeheimnis. (Detektivbüro LasseMaja), Christian Jacq: Die Königin von Theben, Was ist Was: Das alte Ägypten, Zeitschrift Merian: Ägypten, Brettspiel: 1x1 Obelisk. (Man kann aber natürlich auch andere Medien verwenden).

5 Medien, in denen man die Zahlen für das Zahlenschloss findet: in unserem Fall sind das: Harry Potter-Buch: Die Kammer des Schreckens, Gregs Tagebuch 11, Band 1 aus der Serie Bibi Blocksberg: Hexen gibt es doch, Pippi Langstrumpf (Jubiläumsedition Oetinger 2007), Fünf-Freunde 4. Das Buch zum Film. Man kann natürlich auch andere nehmen. Je nachdem, welche Medien man nimmt, müssen die zweiten Hinweise adaptiert werden (Hinweis auf den Titel und Seitenangabe) und das Zahlenschloss eingestellt werden.

DVD Fünf Freunde 4 (geht aber auch jede andere DVD. Die Nummer der DVD auf der Drehscheibe adaptieren!)

Material: 1 fünfstelliges Buchstabenschloss (eingestellter Code: DIALO). 1 fünfstelliges Zahlenschloss (eingestellter Code: 41329). 1 Vorhängeschloss mit Schlüssel. 3 Kisten oder Kästchen, die mit Schloss verschlossen werden können. Pappkartons, Acrylfarben, Pappmache. Vase. Kabelbinder. Amulett an einer Kette. Magnet. Altes Flohmarktbuch. Weißer Fotokarton. Packpapier in der Größe des Fotokartons. Kopierpapier oder noch stimmungsvoller: Elefantenpapier.

Vorbereiten: Alle Dateien mit Hinweisen ausdrucken, eventuell auf Elefantenpapier, und die einzelnen Hinweise abschneiden (außer erster_hinweis.docx).

Auf einem Computer in der Bibliothek die Datei erster_hinweis.docx öffnen.

In den fünf Medien für das Zahlenschloss (Bibi, Harry Potter, Gregs Tagebuch, Fünf Freunde, Pippi Langstrumpf) Seiten suchen, auf denen ein Zahlenwort vorkommt und farbig unterstreichen. Die Medien ganz normal im Regal einordnen.

Zweiter_hinweis.docx: Auf den zweiten Hinweis wird dann die jeweilige Seitenzahl vermerkt. die Papierstreifen in den fünf Ägypten-Medien verstecken und die Medien so in der Bibliothek aufstellen, dass sie gut gesehen werden können (frontal präsentieren).

4 Eisstäbchen mit den Hieroglyphen für BÜRO beschriften (oder in normaler Schrift, wenn es leichter sein soll).

Drehscheibe.pdf ausdrucken, Scheiben ausschneiden, eventuell laminieren oder auf einen festeren Karton kleben, die Sichtfenster ausschneiden und mit einer Musterbeutelklammer zu einer Drehscheibe verbinden.

Aus Pappkartons, Acrylfarben, Pappmache eine Mumie basteln, siehe mumie.jpg. Oben wird eine Öffnung geschnitten, in die nur eine Hand rein passt.

Botschaft.docx in der Anzahl der teilnehmenden Kinder ausdrucken (die Botschaft muss man so adaptieren, dass sie zu einer passenden Tür in der Bibliothek führt, die mit Schlüssel verschlossen werden kann).

Hieroglyphenalphabet.docx in der Anzahl der teilnehmenden Kinder ausdrucken.

Den Magneten am Amulett befestigen und die Kette gemeinsam mit dem Hieroglyphenalphabet in der DVD-Hülle verstecken.




Die DVD wieder ganz normal unter der Nummer im Regal einordnen.

Die Vase am besten mit Kabelbinder so an einem Regal befestigen, dass sie nicht umgedreht werden kann. Darin den Schlüssel von einem Vorhängeschloss verstecken.

Sechs Steine mit Hieroglyphen bemalen:



Auf die Rückseite der Steine jeweils die Nummer 1,2 und drei schreiben: Hand 1, Schüssel 2, Wurm 3. Fahne 1, Schild 2, Zopf 3. Zwei Steine mit den Nummern 5 und 9 bemalen. Drei

Hieroglyphensteine    und den Fünfer-Stein in der Kartonmumie verstecken, gemeinsam mit Luftpolsterfolie, Wollfäden, eventuell Gummitieren (Spinne, Schlange)..., sodass es beim blinden Tasten lustiger wird.

Ins Flohmarktbuch mit Stanleymesser einen Hohlraum schneiden, in dem der Schlüssel und ein Eisstäbchen passt. Eventuell mit Papier einschlagen, auf dem Hieroglyphen gedruckt sind, damit man das Buch im Regal leichter von den anderen Büchern unterscheiden kann.

Eisstäbchen und Türschlüssel im Buch verstecken.

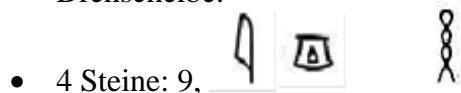
Hieroglyphen.docx ausdrucken und die Hieroglyphen auf den Fotokarton kleben. Den Fotokarton hinter der Tür, die in botschaft.docx erwähnt wird, aufstellen, eventuell mit einer Lichterkette dekorieren. 1 Eisstäbchen ist an dem Fotokarton hinter der Tür befestigen.




Aus dem Packpapier eine Schablone basteln die nur die Hieroglyphen für das Buchstabenschloss frei lässt (siehe hieroglyphen_mit_schablone.jpg). = DIALO

Die Kisten folgendermaßen füllen:

Kiste mit dem Zahlenschloss:

- 1 Eisstäbchen
- Dritter_hinweis.docx („Habt ihr die Mumie...“)
- Drehscheibe.



- 4 Steine: 9,   
- Hieroglyphenbotschaft (botschaft.docx) (In der Anzahl der teilnehmenden Kinder)

Kiste mit dem Schlüssel:

- 1 Eisstäbchen
- Vierter Hinweis („Such im Sachbuchbereich...“)
- Papierschablone

Das Buch im Sachbuchbereich bei den Kochbüchern verstecken. Hieroglyphen.docx ausdrucken und die Hieroglyphen der Reihe nach auf den Fotokarton kleben. Aus dem Packpapier eine Schablone dazu basteln, die dann folgende fünf Hieroglyphen offen lässt:

Kiste mit Buchstabenschloss:

- Schlüssel zur Eingangstür der Bibliothek
- Belohnung für die Kinder (z.B. Schokomünzen)

Diese Kiste wird mit dem Buchstabenschloss abgesperrt und im Büro versteckt. Die ersten zwei Kisten werden an verschiedenen Stellen in der Bibliothek aufgestellt oder versteckt (je nach gewünschtem Schwierigkeitsgrad...).

Ablauf

1. **Einleitung: Begrüßung:**

Vorgeschichte: In der Bibliothek fand eine Ägypten-Ausstellung statt, die ihr besucht habt. Interessiert habt ihr euch alle Ausstellungsstücke angesehen. Das Prunkstück war der Sarkophag von Imichet. Doch einer von euch war zu neugierig und hat die ewige Ruhe der Seele Imichets gestört. Eine angemessene Strafe scheint euch sicher ... denn ohne mit der Wimper zu zucken, versperrt die erwachte Seele mal eben schnell den Ausgang der Bibliothek. Um den Schlüssel zu finden, habt ihr eine Stunde Zeit und müsst einige Rätsel lösen. Wenn man gar nicht weiter weiß, kann man sich Tipps bei der Bibliothekarin holen (dazu sind Bibliothekarinnen ja da ☺).

2. **Die Suche beginnt...**

Die Kinder sehen sich in der Bibliothek um und entdecken hoffentlich den Computer mit der Botschaft (erster_hinweis.docx). Er ist in der Word-Schriftart ESRI Caves 2 geschrieben. Wenn man den Text markiert und in eine anderen Schriftart umwandelt (z.B. Times New Roman,...), kann man ihn lesen. Danach suchen die Kinder die fünf Medien, die etwas mit Ägypten zu tun haben und entdecken darin die Zettel mit den Hinweisen auf weitere fünf Bücher (zweiter_hinweis.doc). Haben sie alle Bücher gefunden und auf der angegebenen Seite die Zahlen entdeckt, ergibt sich der Zahlencode für das Zahlenschloss. Das Zahlenschloss versperrt eine Kiste, in der sich folgende Gegenstände befinden: Botschaft in Hieroglyphen (botschaft.docx), Drehscheibe, dritter_hinweis.docx. 4 Steine mit Hieroglyphen bzw. mit einer Zahl. 1 Eisstäbchen mit Hieroglyphe. Die Kinder suchen daraufhin in der Mumie und finden die drei mit Hieroglyphen bemalten Steine und einen Stein mit der Nummer 5. Die Nummer ist der Hinweis, bei welchem Feld der Drehscheibe man die Hieroglyphen einstellt. So erscheint im Sichtfeld unter der Nummer 5 mit den eingestellten Hieroglyphen Hand, Schlüssel, Wurm das Wort DVD und unter der Nummer 9 mit den eingestellten Hieroglyphen Fahnen, Schild, Zopf die Zahl 303. Unter dieser Nummer findet man im DVD Regal die Fünf-Freunde DVD. Darin befinden sich das Hieroglyphen-Alphabet, mit dessen Hilfe man die Botschaft aus der Kiste

entschlüsseln kann, und ein Amulett mit Magnet. So findet man in der Vase den Schlüssel zu einem Vorhängeschloss. In der Kiste, die mit dem Schlüssel geöffnet werden kann, finden die Kinder den vierten Hinweis (vierter_hinweis.docx), der sie zu dem präparierten Buch im Sachbuchbereich (Systematik Kochen) führt, die Schablone für das Plakat und ein Eisstäbchen. Im präparierten Buch ist ein weiteres Eisstäbchen und der Schlüssel zu einer Tür in der Bibliothek versteckt, die in eine Abstellkammer führt. Diese kann jetzt also geöffnet werden. Dahinter hängt ein Fotokarton mit dem Hieroglyphen-Alphabet, an dem das vierte Eisstäbchen befestigt ist. Legt man die Schablone aus der Kiste darüber, bleiben die Hieroglyphen übrig, die übersetzt mit dem Hieroglyphen-Alphabet die Buchstaben für das Buchstabenschloss ergeben. Die vier Eisstäbchen ergeben in der richtigen Reihenfolge das Wort BÜRO. Dort ist die Kiste mit dem Buchstabenschloss versteckt. Die Kiste mit dem Buchstabenschloss lässt sich nun öffnen. Darin befinden sich der Schlüssel zur Eingangstür der Bibliothek und eine Belohnung (Schokomünzen) für alle Kinder.

Geschafft!

Während des gesamten Spiels kann die Zeit gestoppt werden und zwischendurch immer wieder mal durchgesagt werden...Die Tipps werden je nach Bedarf individuell gegeben.