

LESEFER stimmen

Der Preis der jungen LeserInnen

2013, Buchereiverband Österreichs, Wien



Christoph Mauz/ Die Wurdelaks – Frau Helsingers Rache

Illustrationen: Eric Schopf
Wien: G&G, 2011
104 S., EUR 8,95
ISBN 978-3-7074-1355-7
Ab 9 Jahren

Beschreibung:

Hinreißend komisch und unwiderstehlich sind sie, die Wurdelaks-Halbvampire, denen nur dann Fangzähne wachsen, wenn sie sich über etwas aufregen müssen. In diesem Band verschwindet Möpsi, der Werwolf, spurlos. Und Kriemhilde Helsing, die bösertige Nachbarin, erkundigt sich mit zuckersüßer Stimme nach ihm. Den Wurdelaks schwant Übles ... und sie haben Recht! Gibt es noch Rettung für Opa Vlags Liebling?

Leseprobe:

„Freunde, das Leben ist lebenswert!“, jubiliert Frau Helsing ihren Hund an, der fett und feist auf seinem ausladenden Hintern sitzt, sabbert und sich lautstark die Lefzen leckt. Das schmatzende Geräusch, das dadurch entsteht, würde einem neutralen Beobachter durch Mark und Bein fahren. Frau Helsing ist darob allerhöchstens „auf das Entzückteste“ entzückt. Sie hat gerade mit ihrem Neffen Waldmann telefoniert, ihrem Nutschifanten, ihrem heldenhaften Waldibub. Der hat ihr wortreich geschildert, wie es heute noch dem Werwolf Möpsi mittels Spritze ans werwölfische Wesen geht. „Ganz brav wird er sein, der dicke Bub! Artig und still!“, hat Neffe Waldmann seiner Tante erzählt. Von dieser Nachricht war Frau Helsing so begeistert, dass sie zur Beruhigung ein Gläschen Kaiserbirnlikör trinken musste. Aber es kam noch besser. „Und stell dir vor, Tantchen, wer uns noch ins Netz gegangen ist!“, hat Waldmann seiner Tante aufgeregt schnaufend ins Telefon gekeucht. „Das errätst du nie!“ Frau Helsing schenkt sich nach. „Jetzt spann deine alte Tante nicht unnötig auf die Folter, Waldibub!“, hat Frau Helsing dem braven Neffen scherzhaft gedroht. „Red schon, du Rotzbub!“ Waldmann Helsing machte eine bedeutungsschwere Pause, ehe er weitererzählte. „Wir haben auch den alten Ungust! Den Chef dieser Sippe. Diese Runzelgelse! Der ist dann der Nächste, der ein kleines Spritzerl in seinen Blutsaugerhintern kriegen wird. Dann ist Schluss mit dem Vampirdasein. Dann kann er höchstens im Prater auftreten als Witzeerzähler, als überwutzelter!“



Foto: Christoph Mauz

Autor

Biografie:

Christoph Mauz wurde 1971 in Wien geboren. Nach der Matura Buchhandelslehre; er arbeitete etliche Jahre als Vertriebsleiter eines Verlags, nahm Schauspielunterricht und schloss seine Ausbildung zum professionellen Sprecher ab. Seit 2004 freier Autor und Interpret. Er ist verheiratet und lebt in Wien. Sein erstes Kinderbuch erschien 1998, mittlerweile hat der für seinen witzigen und originellen Erzählstil bekannte Autor 13 eigene Titel veröffentlicht sowie zahlreiche Beiträge zu Anthologien und Sachbüchern verfasst. Für sein Werk erhielt er mehrere Auszeichnungen. Weitere Informationen finden Sie auf der Website von Christoph Mauz: christophmauz.com

Werkauswahl:

Und Paul, der wird Pirat. Wien: G&G Verlag, 2007

Und Paul mag Cilli doch. Wien: G&G Verlag, 2008

Die Wurdelaks – Blut ist kein Himbeersaft. Wien: G&G Verlag, 2009

Mumpitz macht Theater. St. Pölten, Residenz Verlag, 2009

Die Wurdelaks – Ein Werwolf kehrt heim. Wien: G&G Verlag, 2010

Motte Maroni – Flossen des Grauens. St. Pölten: Residenz Verlag, 2010

Horrorfahrt in der Dämonenbahn. Motte Maroni. St. Pölten: Residenz Verlag, 2011

1:1 für Tscho. Wien: G&G Verlag, 2012

Motte Maroni – Angriff der Schrebergartenzombies. St. Pölten: Residenz Verlag, 2012



Tipps für die Leseanimation

► VAMPIR-RÄTSEL

Material: Kopiervorlage 13

Um dieses Rätsel lösen zu können, sollte die Lektüre des Vorworts ausreichen.

Kopieren Sie das Rätsel in entsprechender Anzahl für jedes Kind.

Ein Rätsel zu lösen macht Kindern großen Spaß. Wenn die Kinder das Buch kennen, können sie das Rätsel sicher ohne Schwierigkeiten lösen. Natürlich dürfen sie das Buch zu Hilfe nehmen.

Auflösung der Fragen: 1: VOLLVAMPIR, 2: NACHBARIN, 3: KNOBLAUCH, 4: TAGGEHER, 5: WERWOLF, 6: SUPERHELD, 7: PROFESSOR, 8: KRUFIX, 9: MONSTER, 10: IGOR

Lösungswort: Abraham **VAN HELSING** (der Urvater der Vampirjäger)

► HELSINGERS LABOR IN DER MA 4711

Rollenspiel (Abwandlung des meist als „Mörder-Spiel“ bekannten Spiels)

Zur Einstimmung werden für die Kinder (oder gemeinsam mit den Kindern, falls sie das Buch schon gelesen haben) die dramatischen Ereignisse in der geheim-mysteriösen MA 4711 kurz zusammengefasst – ohne natürlich zu viel zu verraten. Wichtig ist dabei vor allem, dass sie sich mit dem armen gefangenen Möpsi identifizieren – oder eben mit dem Schurken Helsing.

Ablauf des Spiels:

Rollenzuteilung: Die Kinder ziehen jeweils einen Zettel – auf allen steht „Möpsi“. Zwei Ausnahmen: ein Zettel für „Helsing“ (bei mehr als 15 MitspielerInnen auch zwei Zettel möglich) und ein Zettel für „Opa Wurdelak“. Opa Wurdelak gibt sich zu erkennen, bei allen anderen bleibt die gezogene Rolle geheim.

Alle Charaktere befinden sich im Labor der MA 4711. Die Möpse und Waldmann Helsing irren kreuz und quer im Raum herum. Helsing versucht dabei, möglichst alle Möpse mit einer „Spritze“ zu betäuben, indem er sie heimlich im Vorbeigehen mit einem Finger stupst. Wer betäubt worden ist, zählt bis drei (denn die Wirkung der Spritze setzt nicht gleich ein) und fällt um. (Alternativ kann auch durch „Zuzwinkern“ betäubt werden, da dies weniger auffällig ist).

Opa Wurdelak beobachtet alles genau. Sein Ziel: Helsing zu entlarven. Um einen Verdacht zu äußern, kann er das Spiel stoppen. Liegt er mit seinem Tipp richtig, hat er gewonnen. Verdächtigt er die falsche Person, gewinnt Waldmann Helsing. Ebenso, wenn er es schafft, bis auf die letzte Person alle zu betäuben, ohne enttarnt zu werden.

► DU BIST AUGENZEUGE

Material: Kopiervorlage 14

Konzentrations- und Gedächtnisübung

(Kann auch als Partnerübung – als Gespräch zwischen „Zeugen“ und „Polizist“ – durchgeführt werden)

Stell dir vor: Du warst Augenzeuge der Schlägerei, die Opa Wurdelak und Franz Josef mit den drei Männern hatten (Seite 21ff.). Die Polizei benötigt nun eine Täterbeschreibung.

Sieh dir das Bild auf der Kopiervorlage für 30 Sekunden genau an und versuche, dir so viele Details wie möglich einzuprägen. Anschließend drehe das Bild um und beantworte die Fragen.





► DU BIST AUGENZEUGE



- Wie viele Personen sind auf dem Bild?
- Alle drei Männer haben einen Bart. Ja oder Nein?
- Trägt der rechte Mann einen Ohrring?
- Welcher Mann hat die größte Nase?
- Was ist auf der Schulter des rechten Mannes abgebildet?
- Was steht auf dem T-Shirt des Mannes in der Mitte?
- Welche Haarfarbe hat der rechte Mann?
- Welcher Mann hat die dicksten Augenbrauen?
- In welche Richtung zeigt der Pfeil? Nach rechts oder links?
- Wie viele Zähne sieht man im Gesicht des mittleren Mannes?
- Was hält der mittlere Mann in seiner Hand?
- Welches Geräusch macht der linke Mann?